

Atelier d'Échecs à L'École Saint-Charles Notre-Dame

Si le roi des jeux est aussi vivant dans les écoles, c'est que ses bienfaits ne sont plus à démontrer. En effet, le jeu d'échecs véhicule nombre de valeurs positives :

En plus d'offrir après les heures de classe un espace récréatif de jeu, il constitue à lui tout seul **une véritable école de la réflexion** que l'enfant pourra réinvestir. Il a ainsi été prouvé que la pratique du jeu d'échecs facilitait l'apprentissage scolaire, en initiant l'enfant à la concentration, et en améliorant sa mémoire.

D'une manière générale, son approche ludique permet de stimuler la créativité et participe au développement psychologique et intellectuel.

L'activité est consacrée, d'une part, à **un cours théorique** puis à un temps de **jeu** où les notions récemment apprises peuvent être mises en pratique, les élèves jouant entre eux, et avec l'animateur qui est alors là pour les conseiller et les faire progresser.

L'activité est ouverte aux plus jeunes : nous passerons des thèmes les plus élémentaires (première prise de contact avec les pièces, maîtrise des règles élémentaires, déplacement des pièces...) à des notions plus complexes de la stratégie ... A la fin de l'année, un tournoi amical sera organisé, avec des catégories d'âge et des récompenses pour tous les participants !

3 groupes sont proposés :

Grande section maternelle / CP : *Lundi de 16h 30 à 17h 30*

Ce1 / Ce2 : *Mardi de 16h 30 à 17h 30*

Cm1 / Cm2 : *Jeudi de 16h 30 à 17h 30*



L'inscription est de 150€ pour toute l'année

Les ateliers sont limités aux 15 premiers inscrits, et ils débiteront la semaine du 14 septembre

Renseignement : Grégory Burguet, téléphone : 06.52.85.19.68

email : ggburguet@yahoo.fr



Bulletin d'inscription pour l'année 2015-2016 Club d'Échecs à l'École Saint-Charles Notre-Dame

Nom : Prénom : Age :

Classe : Téléphone : Email :

Adresse :

Je joins un chèque de € à l'ordre de la Compagnie Fous Cavaliers

A l'adresse : *Compagnie Fous Cavaliers
37, rue Tiquetonne 75002 Paris*